

Estrutura do tema ISA do IA-32

1. Desenvolvimento de programas no IA-32 em Linux
2. Acesso a operandos e operações
3. Suporte a estruturas de controlo
4. Suporte à invocação/retorno de funções
5. Acesso e manipulação de dados estruturados
6. Análise comparativa: IA-32 (CISC) e MIPS (RISC)

- Por omissão, as instruções são sempre executadas sequencialmente, i.e., uma após outra (em HLL & em ling. máq.)
- Em HLL o fluxo de instruções poderá ser alterado:
 - na execução de estruturas de controlo (adiante...)
 - na invocação / retorno de funções (mais adiante...)
 - na ocorrência de excepções / interrupções (mais adiante?)
- Em linguagem máquina isso traduz-se na alteração do IP, de modo incondic/condicional, por um valor absoluto/relativo
 - **jump** / **branch**
 - **call** (com salvaguarda do endereço de regresso) e **ret**
 - em excepções / interrupções ...

Codificação das condições no IA-32 para utilização posterior

Utilização das Flags no IA-32

- Condições codificadas em registos de 1 bit -> *Flag*

CF	Carry Flag	SF	Sign Flag
ZF	Zero Flag	OF	Overflow Flag

- As *Flags* podem ser implicitamente alteradas:

- implicitamente, por operações aritméticas/lógicas

`addl Src, Dest` Equivalente em C: $t = a + b$

Flags afectadas: CF ZF SF OF

- explicitamente, por instruções de comparação e teste

`cmpl Src2, Src1` Equivalente em C... apenas calcula $Src1-Src2$

Flags afectadas: CF ZF SF OF

`testl Src2,Src1` Equivalente em C... apenas calcula $Src1 \& Src2$

Flags afectadas: CF ZF SF OF

A informação das Flags pode ser:

- Colocada directamente num de 8 registos de 8 bits; ou...

`setcc Dest Dest %al %ah %dl %dh %ch %cl %bh %bl`

 Nota: não altera restantes 3 bytes; usada com `movzbl`
- Usada numa instrução de salto condicional:

`jcc Label Label` endereço destino ou distância para destino

Interpretação das Flags:

(set/j) cc	Descrição	Flags
(set/j) cc	Equal	ZF
(set/j) e	Not Equal	~ZF
(set/j) s	Sign (-)	SF
(set/j) ns	Not Sign (-)	~SF

(set/j) g	> (c/ sinal)	~(SF^OF) &~ZF
(set/j) ge	= (c/ sinal)	~(SF^OF)
(set/j) l	< (c/ sinal)	(SF^OF)
(set/j) le	≤ (c/ sinal)	(SF^OF) ZF
(set/j) a	> (s/ sinal)	~CF&~ZF
(set/j) b	< (s/ sinal)	CF

- Estruturas de controlo do C
 - if-else statement
 - do-while statement
 - while statement
 - for loop
 - switch statement

Análise de um exemplo

```
int abssdiff(int x, int y)
{
    if (x < y)
        return y - x;
    else
        return x - y;
}
```

C original

```
Corpo {  
    movl 8(%ebp),%edx  
    movl 12(%ebp),%eax  
    cmpl %eax,%edx  
    jl   .L3  
    subl %eax,%edx  
    movl %edx,%eax  
    jmp  .L5  
.L3:  
    subl %edx,%eax  
.L5:
```

Versão goto

```
# edx = x
# eax = y
# compare x : y
# if <, goto then_statement
# edx = x - y
# return value = edx
# goto done
# then_statement:
# return value = y - x
# done:
```

if-else statement (2)

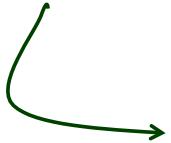
Generalização

```
if (expressão_de_teste)
    then_statement
else
    else_statement
```

Forma genérica em C

```
cond = expressão_de_teste
if (cond)
    goto true;
else_statement
goto done;
true:
then_statement
done:
```

Versão com goto, ou
assembly com sintaxe C



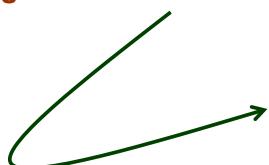
Generalização

```
do
body_statement
while(expressão_de_teste);
```

Forma genérica em C

```
loop:
body_statement
cond = expressão_de_teste
if (cond)
    goto loop;
```

Versão com goto, ou
assembly com sintaxe C



do-while statement (2)

Análise de um exemplo

– série de Fibonacci:

$$\begin{aligned} F_1 &= F_2 = 1 \\ F_n &= F_{n-1} + F_{n-2}, \quad n \geq 3 \end{aligned}$$

```
int fib_dw(int n)
{
    int i = 0;
    int val = 0;
    int nval = 1;

    do {
        int t = val + nval;
        val = nval;
        nval = t;
        i++;
    } while (i < n);

    return val;
}
```

C original

```
int fib_dw_goto(int n)
{
    int i = 0;
    int val = 0;
    int nval = 1;

loop:
    int t = val + nval;
    val = nval;
    nval = t;
    i++;
    if (i < n);
        goto loop;
    return val;
}
```

Versão com goto

AJProença, Sistemas de Computação, UMinho, 2010/11

9

do-while statement (3)

Análise de um exemplo

– série de Fibonacci

Utilização dos registos

Registo	Variável	Valor inicial
%ecx	i	0
%esi	n	n
%ebx	val	0
%edx	nval	1
%eax	t	1

Corpo (loop) { .L2:
 leal (%edx,%ebx),%eax
 movl %edx,%ebx
 movl %eax,%edx
 incl %ecx
 cmpl %esi,%ecx
 jl .L2
 movl %ebx,%eax

AJProença, Sistemas de Computação, UMinho, 2010/11

Versão goto

```
int fib_dw_goto(int n)
{
    int i = 0;
    int val = 0;
    int nval = 1;
```

```
loop:
    int t = val + nval;
    val = nval;
    nval = t;
    i++;
    # compare i : n
    # if <, goto loop
    # return val
}
```

10

while statement (1)

Generalização

```
while(expressão_de_teste)
    body_statement
```

Forma genérica em C

```
loop:
    cond = expressão_de_teste
    if (!cond)
        goto done;
    body_statement
    goto loop;
done:
```

Versão com goto

```
if (!expressão_de_teste)
    goto done;
do
    body_statement
    while(expressão_de_teste);
done:
```

Conversão while em do-while

```
cond = expressão_de_teste
if (!cond)
    goto done;
loop:
    body_statement
    cond = expressão_de_teste
    if (cond)
        goto loop;
done:
```

Versão do-while com goto

AJProença, Sistemas de Computação, UMinho, 2010/11

11

while Statement (2)

Análise de um exemplo

– série de Fibonacci

```
int fib_w(int n)
{
    int i = 1;
    int val = 1;
    int nval = 1;

    while (i < n) {
        int t = val + nval;
        val = nval;
        nval = t;
        i++;
    }

    return val;
}
```

C original

```
int fib_w_goto(int n)
{
    int i = 1;
    int val = 1;
    int nval = 1;
```

```
if (i >= n);
    goto done;

loop:
    int t = val + nval;
    val = nval;
    nval = t;
    i++;
    if (i < n);
        goto loop;
    done:
        return val;
}
```

Versão do-while com goto

12

AJProença, Sistemas de Computação, UMinho, 2010/11

while statement (3)



Análise de um exemplo – série de Fibonacci

Utilização dos registos		
Registo	Variável	Valor inicial
%esi	n	n
%ecx	i	1
%ebx	val	1
%edx	nval	1
%eax	t	2

```
int fib_w_goto(int n)
{
    (...)

    if (i>=n);
        goto done;

loop:
    (...)

    if (i<n);
        goto loop;
done:
    return val;
}
```

Versão
do-while
com goto

Corpo {

<pre> (...) # esi=n, i=val=nval=1 cmpl %esi,%ecx # compare i : n jge .L7 # if >=, goto done .L5: # loop: (...) # compare i : n cmpl %esi,%ecx # if <, goto loop jl .L5 # done: movl %ebx,%eax # return val</pre>
--

Nota: Código
gerado com
gcc -O1 -S

AJProen a, Sistemas de Computa o, UMinho, 2010/11

13

for loop (1)

Conversão
para
do-while

```
expr_inic ;
if (!expr_test)
    goto done;
do {
    body_statement
    act_expr ;
} while (expr_test);
done:
```



Generaliza o

for(expr_inic; expr_test; act_expr)
body_statement

Forma gen rica em C

Convers o
for em
while

```
expr_inic;
while (expr_test) {
    body_statement
    act_expr ;
}
```

Convers o
do-while
com goto

```
expr_inic ;
cond = expr_test ;
if (!cond)
    goto done;
loop:
    body_statement
    act_expr ;
    cond = expr_test ;
    if (cond)
        goto loop;
done:
```

14

AJProen a, Sistemas de Computa o, UMinho, 2010/11

switch statement



An lise de um exemplo – s rie de Fibonacci

```
int fib_f(int n)
{
    int i;
    int val = 1;
    int nval = 1;

    for (i=1; i<n; i++) {
        int t = val + nval;
        val = nval;
        nval = t;
    }

    return val;
}
```

C original

```
int fib_f_goto(int n)
{
    int val = 1;
    int nval = 1;

    int i = 1;
    if (i>=n);
        goto done;

loop:
    int t = val + nval;
    val = nval;
    nval = t;
    i++;
    if (i<n);
        goto loop;
done:
    return val;
}
```

Vers o do-while com goto
Nota: gcc gera mesmo c digo...

AJProen a, Sistemas de Computa o, UMinho, 2010/11

15



"Salto" com escolha m ltipla;
alternativas de implementa o:

- Sequ ncia de if-else statements
- Com saltos "indirectos": endere os especificados numa tabela de salto (jump table)

16

AJProen a, Sistemas de Computa o, UMinho, 2010/11