

Sistemas de Computação

Trabalho para Casa: TPC3

Alberto José Proença

Metodologia

A metodologia deste TPC é diferente da dos TPC's anteriores, em 3 aspectos: **(i)** no processo de trabalho, em que se inicia numa aula e se completa fora de aulas, **(ii)** no modo de entrega do trabalho, que deverá ser por *email* dirigido ao responsável da disciplina, com assunto MCC/AC: TPC3, e **(iii)** na avaliação, em que se vai efectivamente avaliar a qualidade do trabalho realizado (parâmetros a definir adiante).

A **ocorrência de fraude** poderá conduzir a avaliação negativa no Projecto (com indicação de Não Admitido na pauta de exame).

Prazos

Envio **impreterível** até segunda **04-Abr-05, 12h00**. Não serão aceites trabalhos entregues depois do prazo.

Contexto

O trabalho que se propõe tem como objectivo principal estimular **(i)** a leitura e compreensão da documentação disponibilizada directamente até à data, **(ii)** a pesquisa selectiva de informação na Web (via Google, por exemplo), e **(iii)** a capacidade de comunicação escrita para públicos alvos distintos.

A **avaliação** incidirá **(i)** na clareza dos textos produzidos, **(ii)** na qualidade do URL escolhido, e **(iii)** no cumprimento das regras estipuladas.

Nota: Não esquecer de **ler e estudar** o Guião 1 para a 1ª aula laboratorial depois da Páscoa!

Enunciado do trabalho

Glossários de termos informáticos

Pretende-se com este trabalho construir **2 mini-glossários** de termos informáticos: **(i)** um dirigido a um público alvo de jovens que entraram agora para o ensino secundário (15 anos), e **(ii)** outro dirigido a estudantes universitários de ciências/engenharia, com uma cultura informática mediana.

Cada estudante irá analisar **2 termos**; para cada termo e para cada um desses públicos alvos, deverá produzir um texto sucinto (máx. 100 palavras) e sugestão de um (e apenas um) URL na Web onde o termo é apresentado de uma maneira mais extensa e/ou ilustrativa, sem contudo perder clareza.

São apresentados 20 termos, e diante de cada termo um dígito entre parênteses. Esse dígito identifica a/o estudante que deverá analisar esse termo (deve coincidir com o último dígito do seu nº de estudante):

AGP (0)	ALU data width (0)	BIOS (1)	bus speed (1)
chipset (2)	CPU pipeline (2)	DRAM (3)	flash memory (4)
IEEE 754 (3)	interlaced display (4)	memory cache (5)	memory latency (5)
MP3 (6)	PNG (6)	processor clock (7)	ROM (7)
SRAM (8)	USB (8)	UTF-8 (9)	virtual memory (9)