

Assembly do IA-32 em ambiente Linux

TPC8 e Guião laboratorial

Alberto José Proença & Luís Paulo Santos

Objetivo

A lista de exercícios/tarefas propostos no TPC8 / Guião laboratorial, para execução no servidor, reforça a análise laboratorial (e a ferramenta associada, o depurador `gdb`) referente ao conjunto de **instruções e técnicas para suporte à invocação e execução de funções em C**.

Os exercícios para serem resolvidos antes da aula TP estão assinalados com uma caixa cinza.

Buffer overflow

1. O seguinte código C mostra uma implementação (de baixa qualidade) de uma função que lê uma linha da *standard input*, copia a *string* lida para uma novo local de memória, e devolve um apontador para o resultado.

```
1 /* Isto e' codigo de qualidade questionavel.
2    Tem como objectivo ilustrar técnicas deficientes de programação. */
3 char *getline()
4 {
5     char buf[8];
6     char *result;
7     gets(buf);
8     result = malloc(strlen(buf));
9     strcpy(result, buf);
10    return(result);
11 }
```

- a) ^(A) **Construa** um main simples que invoque a função `getline` e compile-o usando a optimização `-O2`; confirme que o programa executável “desmontado” (*disassembled*) até à chamada da função `gets` é semelhante a:

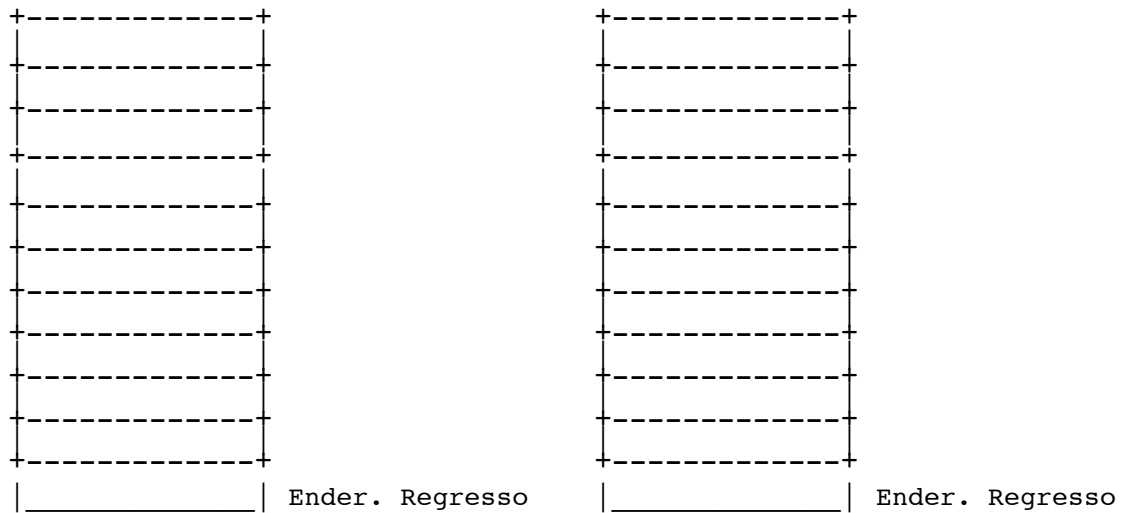
```
1 8048430 <getline+0>:      push  %ebp
2 8048431 <getline+1>:      mov   %esp,%ebp
2 8048433 <getline+3>:      push  %esi
4 8048434 <getline+4>:      sub   $0x18,%esp
5 8048437 <getline+7>:      lea  -0x18(%ebp),%esi
6 804843a <getline+10>:     push  %esi
7 804843b <getline+11>:     call 8048320 <gets@plt>   Invoca gets
```

- b) ^(A) Execute o programa, introduza uma *string* suficientemente longa e confirme que o programa termina anormalmente.

Pretende-se detetar o local onde ocorreu a anomalia na execução do programa, com o auxílio de um depurador.

Dica: deverá chegar à conclusão que tal aconteceu na execução da instrução `ret` da função `getline`.

- c) ^(A/R) Considerando que a *stack* “cresce para cima”, preencha o diagrama da *stack frame* com o máximo de indicações, logo após execução da instrução da linha 5 (no código desmontado em cima). Coloque, no diagrama da **esquerda em cada caixa** (que representa 4 *bytes*) o respectivo valor em hexadecimal (se conhecido), **à esquerda** o endereço mais baixo das 4 células que estão representadas em cada caixa, e **à direita** uma etiqueta que ajude a esclarecer o conteúdo da *stack* (por ex., “Ender. Regresso”).
 Confirme agora a *stack frame* que construiu. Indique a posição de `%ebp`. Confirme que o endereço de regresso está correto, examinando o código da função `main()`.



- d) ^(R) Preencha o diagrama da **direita** para mostrar os valores expectáveis após a invocação da função `gets` (linha 8), e depois confirme esses valores.
- e) ^(R) Para que endereço acha que o programa está a tentar regressar?
 Resp.: _____
 Confirme a sua previsão.
- f) ^(R) Que registo(s) acha que foi(oram) corrompido(s) no regresso da função `getline` e como? Confirme a sua previsão.
- g) ^(B) Para além do problema de *buffer overflow*, que duas outras coisas estão erradas no código de `getline`?