# *Assembly* do IA-32 em ambiente Linux

## TPC8 e Guião laboratorial

*Alberto José Proença & Luís Paulo Santos*

---

## Objetivo

A lista de exercícios/tarefas propostos no TPC8 / Guião laboratorial, para execução no servidor, reforça a análise laboratorial (e a ferramenta associada, o depurador `gdb`) referente ao conjunto de **instruções e técnicas para suporte à invocação e execução de funções em C**.
Os exercícios para serem resolvidos antes da aula TP estão assinalados com uma caixa cinza.

---

### *Buffer overflow*

**1.** O seguinte código C mostra uma implementação (de baixa qualidade) de uma função que lê uma linha da *standard input*, copia a *string* lida para uma novo local de memória, e devolve um apontador para o resultado.

```
1 /*  Isto e' codigo de qualidade questionavel.
2     Tem como objetivo ilustrar tecnicas deficientes de programacao. */
3 char *getline()
4 {
5     char buf[8];
6     char *result;
7     gets(buf);
8     result = malloc(strlen(buf));
9     strcpy(result, buf);
10    return(result);
11 }
```

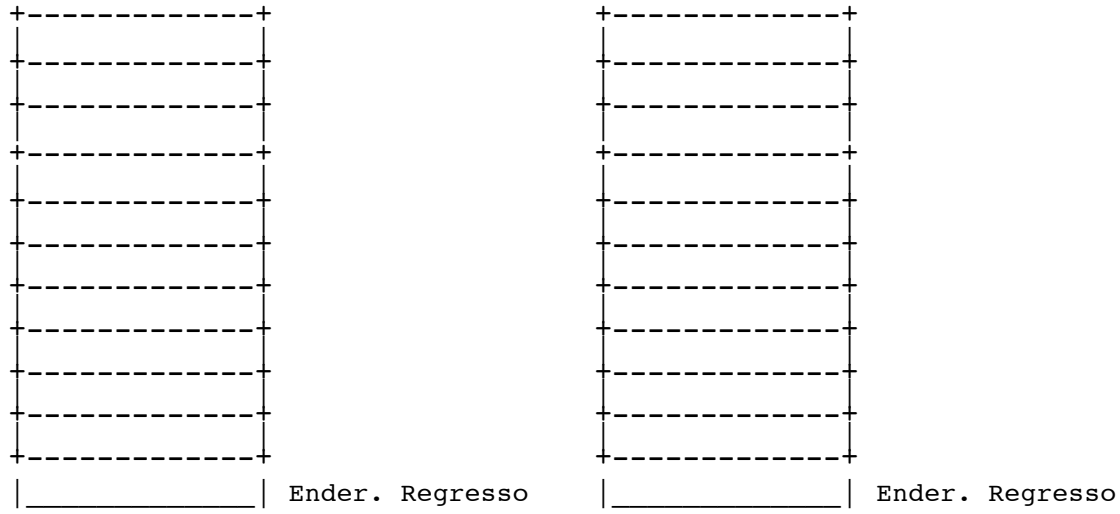
**a)** (A) **Construa** um `main` simples que invoque a função `getline` e compile-o sem qualquer optimização, i.e., com `–O0`; confirme que o programa executável "desmontado" (*disassembled*) até à chamada da função `gets` é semelhante a:

```
1    8048430 <getline+0>:          push  %ebp
2    8048431 <getline+1>:          mov   %esp,%ebp
2    8048433 <getline+3>:          push  %esi
4    8048434 <getline+4>:          sub   $0x18,%esp
5    8048437 <getline+7>:          lea   -0x18(%ebp),%esi
6    804843a <getline+10>:         push  %esi
7    804843b <getline+11>:         call  8048320 <gets@plt>   ;Invoca gets
```

**b)** (A) Execute o programa, introduza uma *string* suficientemente longa e confirme que o programa termina anormalmente.

Pretende-se detetar o local onde ocorreu a anomalia na execução do programa, com o auxílio de um depurador.
Dica: deverá chegar à conclusão que tal aconteceu na execução da instrução `ret` da função `getline`.

**c)** **(A/R)** Considerando que a *stack* "cresce para cima", preencha o diagrama da *stack frame* associada à função `getline` com o máx. de indicações, logo após execução da instrução da linha 5 (no código desmontado em cima). Coloque, no diagrama da **esquerda** em cada caixa (que representa 4 *bytes*) o respectivo valor em hexadecimal (se conhecido), à esquerda o endereço mais baixo das 4 células que estão representadas em cada caixa, e à direita uma etiqueta que ajude a esclarecer o conteúdo da *stack* (por ex., "Ender. Regresso").
Confirme agora a *stack frame* que construiu. Indique a posição de `%ebp`. Confirme que o endereço de regresso está correto, examinando o código da função `main()`.




**d)** **(R)** Preencha o diagrama da **direita** para mostrar os valores expectáveis após a invocação da função `gets` (linha 8), e depois confirme esses valores.

**e)** **(R)** Para que endereço acha que o programa está a tentar regressar?
Resp.: _____
Confirme a sua previsão.

**f)** **(R)** Que registo(s) acha que foi(oram) corrompido(s) no regresso da função `getline` e como? Confirme a sua previsão.

**g)** **(B)** Para além do problema de *buffer overflow*, que duas outras coisas estão erradas no código de `getline`?