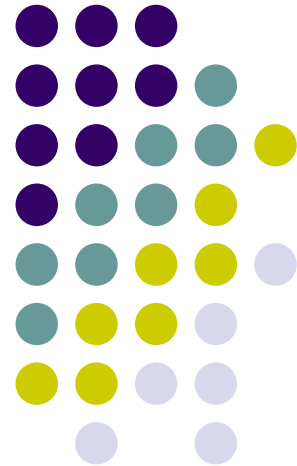


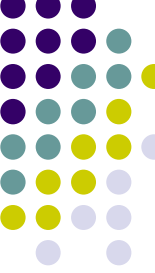
Computação Paralela

ParAspJ – Aplicações Paralelas em Java (parte 1)

João Luís Ferreira Sobral
Departamento de Informática
Universidade do Minho

Novembro 2005

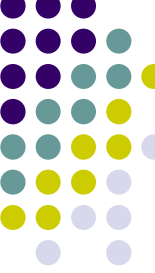




ParAspJ – Aplicações Paralelas em Java

Fases de desenvolvimento de aplicações paralelas

1. Desenvolvimento da aplicação sequencial (cliente – servidor)
2. Acrescentar código de partição do trabalho por vários servidores (cliente - vários servidores)
3. Acrescentar concorrência através da invocação assíncrona de métodos (cliente – Threads – servidor)
4. Distribuir os servidores por várias máquinas
5. **Medir e otimizar o desempenho**
 - O ambiente ParAspJ gera automaticamente todo o código necessário para a distribuição dos objectos e distribui os objectos da aplicação pelos nodos de processamento disponíveis



ParAspJ – Aplicações Paralelas em Java

Fases de desenvolvimento para o cálculo de PI

1. Desenvolvimento da aplicação sequencial (cliente – servidor)

```
// servidor calcula o integral entre min e max em intervalos de passo
▪ public class CalcPi {
▪     public double f( double a ) {
▪         return (4.0 / (1.0 + a*a));
▪     }
▪     public double calc(double min, double max, double passo) {
▪         double somap=0;
▪         for(double i=min; i<max; i+=passo)
▪             somap += f(i);
▪         return(passo*somap);
▪     }
▪ }
```



ParAspJ – Aplicações Paralelas em Java

Fases de desenvolvimento para o cálculo de PI

1. Desenvolvimento da aplicação sequencial (cont.)

- `double n=10000000;`
- `System.out.println("Calcular pi com " + n + " intervalos");`
- `double h = 1.0 / n;`
- `CalcPi pc = new CalcPi();`
- `double taprox = pc.calc(0,1,h);`
- `System.out.println("Aproximação =" + sum + " Dif= " + Math.abs(pi-taprox));`

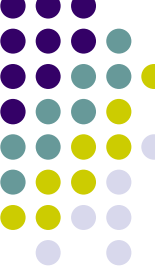


ParAspJ – Aplicações Paralelas em Java

Fases de desenvolvimento para o cálculo de PI

2. Acrescentar código de partição do trabalho por vários servidores (cliente - vários servidores)

- `double n=10000000;`
- `System.out.println("Calcular pi com " + n + " intervalos");`
- `double h = 1.0 / n;`
- `CalcPi pc[] = new CalcPi[4];`
- `double aprox[] = new double[4];`
- `for (int p=0; p<4; p++) {`
- `pc[p] = new CalcPi();`
- `aprox[p] = pc[p].calc(p/4,(p+1)/4,h);`
- `}`
- `double taprox=0;`
- `for (int p=0; p<4; p++) {`
- `taprox += aprox[p];`
- `}`
- `System.out.println("Aproximação =" + sum + " Dif= " + Math.abs(pi-taprox));`



ParAspJ – Aplicações Paralelas em Java

Fases de desenvolvimento para o cálculo de PI

3. Acrescentar concorrência através da invocação assíncrona de métodos

```
▪ public class PiThread extends Thread {  
▪     double tmin, tmax;  
▪     CalcPi tpic;  
▪     double th;  
▪     double[] tres;  
▪     public PiThread(CalcPi pic, double min, double max, double h, double[] res) {  
▪         tpic = pic; tmin=min; tmax=max; th=h; tres=res;  
▪     }  
▪     public void run() {  
▪         tres[0] = tpic.calc(tmin,tmax,th);  
▪     }  
▪ }
```



ParAspJ – Aplicações Paralelas em Java

Fases de desenvolvimento para o cálculo de PI

3. Acrescentar concorrência através da invocação assíncrona de métodos

```
...
▪ CalcPi pc[] = new CalcPi[4];
▪ double aprox[][] = new double[4][1];
▪ PiThread pit[] = new PiThread[4];
▪ for (int p=0; p<4; p++) {
▪     pc[p] = new CalcPi();
▪     pit[p] = new PiThread(pc[p],p/4,(p+1)/4,h,aprox[p][0]); // aprox[p] = pc.calc(p/4,(p+1)/4,h);
▪     pit[p].start();
▪ }
▪ double taprox=0;
▪ for (int p=0; p<4; p++) {
▪     try {
▪         pit[p].join();
▪     } catch(Exception ex) {}
▪     taprox += aprox[p][0];
▪ }
```



ParAspJ – Aplicações Paralelas em Java

Fases de desenvolvimento para o cálculo de PI

4. Distribuir os servidores por várias máquinas

```
▪ public interface ICalcPi extends Remote {  
▪     public double calc(int min, int max, double passo) throws RemoteException;  
▪ }  
  
▪ public class PiThread extends Thread {  
▪     ICalcPi tpic;  
▪     ...  
▪     public PiThread(ICalcPi pic, int min, int max, double h, double[] res) {  
▪         tpic = pic; tmin=min; tmax=max; th=h; tres=res;  
▪     }  
▪     public void run() {  
▪         try {  
▪             tres[0] = tpic.calc(tmin,tmax,th);  
▪         } catch(Exception ex) {}  
▪     }  
▪ }
```




ParAspJ – Aplicações Paralelas em Java

Fases de desenvolvimento para o cálculo de PI

4. Distribuir os servidores por várias máquinas

- ...
- `I CalcPi pc[] = new I CalcPi[4];`
- `double aprox[][] = new double[4][1];`
- `PiThread pit[] = new PiThread[4];`
- `for (int p=0; p<4; p++) {`
- `try { // pc[p] = new CalcPi();`
- `Context ctx = new InitialContext();`
- `String nome=new String("PS"+(p+1));`
- `System.out.println("Localizar " + nome);`
- `pc[p] = (I CalcPi) PortableRemoteObject.narrow(ctx.lookup(nome), I CalcPi.class);`
- `} catch(Exception ex) {}`
- `pit[p] = new PiThread(pc[p],p/4,(p+1)/4,h,aprox[p][0]); // aprox[p] = pc.calc(p/4,(p+1)/4,h);`
- `pit[p].start();`
- `}`
- ...



ParAspJ – Aplicações Paralelas em Java

Fases de desenvolvimento para o cálculo de PI

4. Distribuir os servidores por várias máquinas

```
▪ public class CalcPi extends RemoteObject implements ICalcPi {  
▪     ...  
▪     public double calc(int min, int max, double passo) {  
▪         ....  
▪     }  
▪     public static void main(String args[]) { // regista o objecto  
▪         try {  
▪             CalcPi pic = new CalcPi();  
▪             PortableRemoteObject.exportObject(pic);  
▪             Context ctx = new InitialContext();  
▪             ctx.rebind(args[0],pic);  
▪             ...  
▪         } catch(Exception e) { e.printStackTrace(); }  
▪     }  
▪ }
```



ParAspJ – Aplicações Paralelas em Java

Executar a aplicação

- `rmic -iiop CalcPi`
- `tnameserv`
- Correr os servidores
 - `start java -Djava.naming.factory.initial=com.sun.jndi.cosnaming.CNContextFactory -Djava.naming.provider.url=iiop://localhost CalcPi PS1`
 - `start java -Djava.naming.factory.initial=com.sun.jndi.cosnaming.CNContextFactory -Djava.naming.provider.url=iiop://localhost CalcPi PS2`
 - `start java -Djava.naming.factory.initial=com.sun.jndi.cosnaming.CNContextFactory -Djava.naming.provider.url=iiop://localhost CalcPi PS3`
 - `java -Djava.naming.factory.initial=com.sun.jndi.cosnaming.CNContextFactory -Djava.naming.provider.url=iiop://localhost CalcPi PS4`
- Correr o cliente
 - `java -Djava.naming.factory.initial=com.sun.jndi.cosnaming.CNContextFactory -Djava.naming.provider.url=iiop://localhost Teste`