# Computação Paralela

### **OpenMP**

João Luís Ferreira Sobral Departamento do Informática Universidade do Minho

Novembro 2006





#### Standard para programação de sistemas de memória partilhada

- Promovido pela Intel para programação de processadores com hyperthreading
- Implementado pelo compilador C++ 7.0 da Intel
- Será suportado na versão de gcc 4.0
- Será uma referência para os processadores multicore?
- Proporciona uma alternativa (mais simples) do que a utilização de threads em Java para desenvolvimento de aplicações
- Baseada em directivas que são ignoradas pelos compiladores que não suportam o standard:

```
# pragma omp parallel for
    for(int i=0; i<9; i++) {
        printf("%d",i);
}</pre>
```

### Paradigma base

- Baseado na especificação de ciclos ou secções de código cuja execução pode ser executada em paralelo
- Potencialmente cada iteração do ciclo pode ser executada por um fio de execução diferente
- Os detalhes da criação e destruição de fios são geridos pelo compilador
- O número adequado de fios de execução é determinado pela biblioteca do OpenMP em função dos recursos de hardware disponíveis
- Exemplo conversão de uma imagem a cores para tons de cinzento:

### Desafios na paralelização de ciclos

Dependências entre iterações do ciclo (obrigam à reescrita do ciclo):

```
for(int i = 2; i<10; i++) {
    fact[i] = i * fact[i-1];
}</pre>
```

2. Corridas entre fios de execução (obrigam à introdução de sincronização)

```
for(int i = 0; i<6; i++) {
    num = rand() +1;
    if (num>60) num = num % 60 +1;
}
```

- Variáveis privadas a cada iteração do ciclo:
  - Declarar a variável dentro do ciclo:
    - int num;
  - Utilizar a primitiva private
    - # pragma omp parallel for private(num)

#### Desafios na paralelização de ciclos (cont.)

- Escalonamento e balanceamento dos ciclos
  - As iterações do ciclo podem não demorar todas o mesmo tempo a executar
  - Por defeito o escalonamento das iterações é estático (í.é., assume que todas as iterações demoram o mesmo tempo a executar)
  - Tipos de escalonamento

# pragma omp parallel for schedule(kind [,chunk size])

- Estático: o número de iterações é dividido pelo número de processadores (chunk size)
- Dinâmico: a várias iterações são colocadas numa fila de trabalho e cada fio de execução retira uma tarefa da fila de cada vez (ou o número especificado por chunk size)
- Guiado: semelhante ao dinâmico mas o chunk size vai diminuindo durante a execução

### Desafios na paralelização de ciclos (cont.)

Redução de vectores de valores a um só valor:

```
sum = 0;
# pragma omp parallel for reduction(+:sum)
for(int i = 0; i<100; i++) {
        sum += array[i];
}</pre>
```

Reutilização de fios de execução entre vários ciclos

### Secções de código com execução em paralelo

Permitem a especificação de tarefas heterogéneas



### Primitivas de sincronização

Remover a barreira no fim do ciclo for

Acrescentar uma barreira

```
# pragma omp parallel {
...

#pragma omp barrier
...
}
```



### Primitivas de sincronização (cont.)

Secções criticas (executadas com exclusão mútua)

```
# pragma omp critical
if ( max< newVal ) max = newVal;</pre>
```

Operações atómicas
 # pragma omp atomic
 a[i] +=x;

• Especificar uma operação a ser executada por um só fio de execução: omp single

#### **Exercícios** (compilar no Search3 com icc –openmp fich)

Alterar o seguinte programa para efectuar os printf em paralelo

```
for(int i=0; i<1000; i++) {
          printf("Olá %d ",i);
```

Calcular o valor Pi em paralelo:

```
\pi = \int_{0}^{1} \frac{4}{1+x^2}
double f( double a ) { return (4.0 / (1.0 + a*a)); }
double pi = 3.141592653589793238462643;
int main() {
     double mypi = 0;
     int n = 10000000; // número de pontos do integral a calcular
     float h = 1.0 / n;
     for(int i=0; i<n; i++) {
          mypi = mypi + f(i*h);
     mypi = mypi * h;
     printf("Aproximacao de pi = %.10f \n", (pi - mypi));
```