**Guia Tutorial
das Aulas Práticas de
Sistemas Digitais I**

Lic. em Engenharia de Sistemas e Informática

2º Ano

versão 2004/2005

António J. Esteves e João M. Fernandes

Dep. Informática, Universidade do Minho

Braga, Portugal

24 de Fevereiro de 2005

Introdução

Este documento funciona como referência para as aulas teórico-práticas de **Sistemas Digitais I** (LESI-2). Aquando da leccionação dum módulo, supõe-se que os alunos já leram o texto deste guia relativo a esse módulo.

O livro principal de suporte à disciplina é “John F. Wakerly, *Digital Design: Principles and Practices*, Prentice-Hall International, 2001, 3rd edition updated, ISBN 0-13-090772-3” e será daqui em diante referido por **DDPP3**. Muitos dos módulos constantes deste guia serão muito mais produtivos, caso o aluno leia previamente as partes do livro indicadas.

Além do livro referido, devem igualmente servir como material complementar de estudo os seguintes livros:

- M. Morris Mano, *Digital Design*, Prentice-Hall International, 1997.
- Randy H. Katz, *Contemporary Logic Design*, The Benjamin/Cummings Publishing Company, 1994, ISBN 0-8053-2703-7.
- Daniel D. Gajski, *Principles of Digital Design*, Prentice Hall, 1997, ISBN 0-13-301144-5.
- Douglas L. Perry, *VHDL Programming by Example*, 4th edition, McGraw-Hill, 2002, ISBN 0-07-140070-2.