



Lic. Matemática e Ciências da Computação

1º ano

2005/06

A.J.Proença

Metodologia de funcionamento



Princípios básicos de funcionamento

- **Há 2 partes envolvidas num sistema educativo:**
 - os responsáveis pelo ensino
 - ... a equipa docente ...
 - os responsáveis pela aprendizagem
 - ... as/os estudantes ...
- **Papel dos responsáveis do ensino**
 - expôr, analisar, e debater conceitos e técnicas
 - apoiar, acompanhar e avaliar o processo de aprendizagem
- **Papel das/dos estudantes**
 - participar de modo regular e activo nas actividades lectivas
 - ... sessões teóricas/práticas, trabalhos, provas ...



Objectivos de formação * (1)

- **aquisição de conhecimentos de base relativos ao funcionamento dum computador**
 - apreender a organização e estrutura funcional dum computador, adquirindo ainda capacidades para acompanhar a sua evolução
- **aquisição de capacidades de utilização consciente e eficiente das funcionalidades dum computador**
 - adquirir aptidões intelectuais na análise e modificação da funcionalidade de programas imperativos (tipo C), com recurso ao *assembly* e a linguagem máquina
 - compreender e influenciar os factores com impacto no desempenho dos sistemas de computação

* **Perspectiva do docente**



Objectivos de formação (2)

- **aquisição de aptidões técnicas na utilização de instrumentos/ ferramentas de análise, correcção e/ou melhoria de desempenho na execução de programas**
 - adquirir aptidões técnicas na utilização de ferramentas de compilação, análise e teste de baixo nível de programas (em Linux)
- **aquisição de aptidões transversais no raciocínio crítico e criativo, no trabalho de grupo e na comunicação escrita e oral**



Resultados da aprendizagem* (1)

Ao completar com sucesso AC, cada estudante deverá demonstrar que adquiriu um conjunto de conhecimentos, capacidades e aptidões que compreendem:

- identificar, descrever e ilustrar formas de representação binária de informação num computador
- descrever a estrutura interna de um computador tipo e caracterizar funcionalmente cada um dos seus principais módulos constituintes (processador, memória, I/O e barramentos)
- identificar e caracterizar os principais níveis de abstracção presentes num computador e saber utilizar os mecanismos de conversão entre níveis

* Perspectiva do estudante



Resultados da aprendizagem (2)

- reconhecer as principais características de um *instruction set* e ilustrar a aplicação dessas características a processadores diferenciados
- identificar e caracterizar a operação das instruções mais comuns num dado processador, compreender a estrutura do código e dos contextos gerados por um compilador de uma linguagem imperativa e entender e aplicar técnicas de engenharia inversa a código binário
- descrever, aplicar e avaliar técnicas de desempenho dependentes e independentes da máquina
- utilizar eficazmente ferramentas laboratoriais adequadas à compilação, análise, e teste de baixo nível de programas



Modo de funcionamento

- **Sessões teóricas** 2h/sem
 - exposição de conceitos e exemplos de aplicação, e...
 - perguntas, debates em grupo, desafios, síntese da sessão
- **Sessões de resolução pb's e/ou laboratoriais** 2h/sem
 - resolução conjunta de exercícios de treino; e/ou
 - realização de trabalhos laboratoriais seguindo guiões
- **Trabalho individual e de grupo** 2a4h/sem
 - leitura/estudo dos materiais sugeridos
 - realização de TPC's e das tarefas do projecto (faseado)
- **Sessões tutoriais** (com apoio do docente) 1h/sem
 - apoio à execução do projecto
 - desenvolvimento de aptidões transversais



Porquê trabalhar em grupo?

- para desenvolver a capacidade de comunicação pessoal
- para estimular a resolução de pb's com a ajuda de pares
- para receber e partilhar conhecimentos e aptidões
- para desenvolver aptidões genéricas, tais como, liderança, negociação, organização, espírito de equipa
- para resolver pb's maiores com divisão de trabalho
- para melhor identificar e tirar partido das competências inatas de cada um (e das suas limitações)



Objectivos do trabalho de grupo?

1. Aprender a analisar um pb e identificar possíveis soluções
2. Exercitar / treinar técnicas específicas das disciplinas (construção, teste e melhoramento de programas)
3. Desenvolver o "produto" especificado, e satisfazer os requisitos adicionais, e garantir a sua conformidade
4. Aprender / treinar a apresentação de resultados, quer sob a forma de relatório, quer em comunicação oral
5. Exercitar a auto-avaliação e a avaliação de colegas



Regras e normas que o grupo deve definir

- calendarizar reuniões e definir as respectivas agendas
- caracterizar o papel do líder (nota: rotatividade obrigatória, em cada 2 semanas)
- identificar as diversas tarefas e alocá-las pelos membros de acordo com as suas capacidades:
 - elaboração das actas de reuniões
 - pesquisa e análise da informação pertinente
 - manutenção do caderno de projecto
 - construção, teste e integração de código (todos se devem envolver)
 - preparação do(s) relatório(s) e da comunicação oral
- como lidar com desentendimentos entre pessoas
- consequências para quem não cumpre / trabalha



Como vai o grupo ser avaliado?

- como um grupo:
 - pelo progresso manifestado ao longo do semestre
 - pela qualidade do(s) relatório(s) (estrutura, clareza, rigor, ...)
 - pela qualidade do produto (funciona conforme a especificação, satisfaz requisitos extras, solução robusta, ...)
 - pela qualidade da comunicação oral
 - ... ?
- individualmente, enquanto membro do grupo:
 - pela sua intervenção em cada sessão de avaliação
 - pelo conhecimento demonstrado do projecto como um todo
 - pela avaliação feita pelos colegas
 - ... ?



Helping students manage their group meetings

For groups to be effective, they must have regular and productive meetings. Group members need to know what their fellow members are thinking and doing on the assignment. For this to occur, it is important that groups have open communication and stay task focused as much as possible. It is very easy for groups to avoid making decisions and let valuable time slip away. On average, groups will meet once a week for approximately one hour. This meeting usually takes place straight before or after class. Due to their short time frame (ie. usually one semester), groups may only meet around 15 times throughout the semester. It is therefore crucial that each of these meetings is productive. To help this to occur, it is often beneficial for students to take minutes in their meetings and adopt a rotating role structure.

Taking minutes

...

Adopting a rotating role structure

...



Taking minutes

An effective way to help students run effective meetings is for groups to take some form of minutes. Keeping minutes helps a group by:

- providing a structure to their meetings
- keeping meetings running to time
- keeping a record of decisions made and documenting important events
- recording each member's responsibilities
- allowing members to see their progress and achievements over time

While minute taking can be effective, many students (particularly first year undergraduates) do not know how to keep them. Federman Stein and Hurd (2000) has addressed this concern by providing students with a meeting report template. This template is easy to complete and covers key areas of an effective meeting. It is recommended that groups receive a copy of an adapted version of this template before each meeting (or in bulk at the beginning of the semester). It is also advisable for students to keep copies of these minutes sheets for their own records.



Adopting a rotating role structure

One of the biggest problems in student-based group work is the existence of equal status (ie. each member having the same power in the group). When equal status groups meet, an informal pattern of leadership and followership will emerge almost immediately. Unfortunately, the adoption of leadership tends to be driven more by personality and often results in conflict (particularly if there is more than one dominant student in the group). Rather than let the leadership role(s) emerge, it is far better for groups to adopt a rotating role structure.

A rotating role structure is one where the position of leadership is deconstructed and distributed or shared among the group members (rather than being bestowed on any one member). This means that all group members are responsible for a specific function or leadership duty and thus tend to be more active in group meetings. This is particularly true for students who tend to speak up less in groups (eg. through shyness, cultural norms, etc.), as they have the positional power to enact the roles.



Adopting a rotating role structure (cont.)

There are a number of functional role typologies available. The most generic comprises these five roles:

- "Facilitator" - who is responsible for chairing the meeting
- "Time keeper" - who ensures that the meeting keeps to time
- "Recorder/notetaker" - who is responsible for taking the minutes of the meeting
- "Devil advocate" - who is responsible for critically examining the ideas of the group members and trying to avoid "group think" emerging within the group
- "Team players" - who support the other roles through active followership

For group meetings to run effectively, it is important that these five roles are played. Rather than allowing them to emerge or be picked, it is best if these roles are randomly assigned in the first meeting and then rotated on a regular basis (eg. weekly or fortnightly). By rotating the roles, each student has the opportunity to develop skills in each role and observe it being played by the other members. Students should also be encouraged to provide each other with feedback so as to encourage peer-learning.



Study Skills: Team Work Skills for Group Projects

by Kristin Feenstra

In a perfect world, group projects would be no problem.

There would be no conflict, no slacking, everyone would contribute and things would run smoothly according to schedule. Yeah right... in a perfect world.

Group projects breed terror in most students' hearts. "Anything but group projects," we plead. "I'll work extra hard and do it myself but please don't make me have to work in a group."

The reality is that you can't get away from group projects in university or college. So what's a student to do?

Here's what some students had to say about surviving and thriving in your group work: ...



Teamwork in School, Work and Life

by Hannah Nichols

It's the first day of class and the professor announces that a large percentage of your mark will be based on a series of group assignments. You are to work with a group all semester, completing various projects, worth varying marks. You look around and realize that you don't really know anyone in the class.

Why do professors do this? By third year, I was so tired of group projects and of being stuck with lousy groups who never did their share of the work. So finally I raised my hand and asked why so much groupwork.

The answer? ...

<http://www.iamnext.com/academics/groupwork.html>



Avaliação

• Objectivos

- manter a/o estudante a par do seu processo de aprendizagem, estimulando-a/o durante o semestre
- verificar se a/o estudante satisfaz o conjunto mínimo de resultados do processo de aprendizagem
 - ... como saber qual o conjunto mínimo? ...
- classificar numericamente os alunos aprovados

• Elementos de avaliação

- participação nas aulas e realização dos TPC's máx 10%
- relatório e defesa oral de um projecto máx 33%
- testes e/ou exame máx 67%



Modelos de avaliação (1)

• Avaliação durante o semestre

- participação nas aulas e realização dos TPC's 10%
- relatório e defesa oral do projecto (em 3 fases) 30%
- 5 testes (quinzenais...) 60%

• Avaliação mista

- relatório e defesa oral de um projecto (em 3 fases) 33.3%
- exame final 66.6%



Modelos de avaliação (2)

• Números do ano anterior (plano novo)

- 123 nomes nas pautas finais
- 99 inscritos nas turmas TP
- 27 avaliados
- 21 aprovados
 - 8 por testes
 - 4 na época de recurso
- **78% aprovados / avaliados**
 - apenas 22% dos inscritos foram avaliados!!

Arquitectura de Computadores

Informação complementar (1)

- Na Web, na pág da disciplina

- endereço virtual

<http://gec.di.uminho.pt/mcc/ac>

- endereço real

<http://gec.di.uminho.pt/mcc/ac0506>

AJProença, Arquitectura de Computadores, LMCC-1º ano, UMinho, 2005/06

21

Semana / Lider	Teórica (AC)	Laboratorial (AC)	TPC(AC)	Aval
1 20-Fev-06	Metodologia de funcionamento da disciplina: objectivos de formação, resultados esperados, técnicas de trabalho de grupo, avaliação. Inscrição nos turnos práticos. 1 Conceito de computador e sua organização e estrutura. Noção de informação num computador.	Sistemas de numeração e conversão de bases. Representação binária de inteiros positivos e negativos. Exercícios de treino.	TPC1 ->	
2 27-Fev-06	Representação da informação no computador: texto (ASCII; Unicode...), audiovisuais (formatos e compactação), números (inteiros e reais), código (noção de <i>instruction set</i>). Formatos de representação de textos em ficheiros de documentos.	Discussão do TPC1. Representação de valores reais em vírgula flutuante. Norma IEEE 754. Exercícios de treino.	TPC2 ->	
3 06-Mar-06	Organização de um computador (CPU, memória, I/O, barramentos). Execução de programas num computador: níveis de abstracção e mecanismos de conversão.	Discussão do TPC2.	Guião-1 ->	
4 13-Mar-06	Execução de instruções num computador. 2 Análise do nível ISA: operações/operandos, registos.	"CPU-Mem ao Vivo": ilustração da execução de instruções num computador	TPC3 -> Guião-2 ->	T1_AC

Arquitectura de Computadores

Síntese desta sessão

(manuscrito de ½ pág, enquanto se faz a inscrição nos turnos)

"Para que o meu processo de aprendizagem numa disciplina de conceitos básicos (tipo AC) tenha sucesso (e com boa classificação) necessito:

- de tomar certas atitudes (*quais?*)
- que a equipa docente disponibilize elementos de apoio ao estudo (*quais?*)
- ..."

AJProença, Arquitectura de Computadores, LMCC-1º ano, UMinho, 2005/06

24