

Mestr. Integr. Eng^a Informática

1º ano

2018/19

A.J.Proença

Tema

Avaliação de Desempenho (IA-32)

Estrutura do tema Avaliação de Desempenho (IA-32)

1. A avaliação de sistemas de computação
2. Técnicas de otimização de código (IM)
3. Técnicas de otimização de *hardware*
4. Técnicas de otimização de código (DM)
5. Outras técnicas de otimização
6. Medição de tempos ...

*Análise do desempenho
na execução de aplicações (1)*

$$Core_{time} = N^{\circ}_{instr} * CPI * T_{clock}$$

"Análise do desempenho": para quê?

– para avaliar Sistemas de Computação

- identificação de métricas
 - latência, velocidade, ...
- ligação entre métricas e fatores na arquitetura que influenciam o desempenho de um CPU/núcleo

$$Core_{time} = N^{\circ}_{instr} * CPI * T_{clock}$$

e ...

– ... construí-los mais rápidos

– ... melhorar a eficiência de execução de app's

Análise dos componentes da fórmula:

– $Core_{time}$

- tempo de execução no CPU/core, inclui acessos à memória, ...

– N°_{instr}

- efetivamente executadas; depende essencialmente de:
 - eficiência do compilador
 - do *instruction set*

– CPI (*Clock-cycles Per Instruction*)

- tempo médio de exec de 1 instr, em ciclos; depende essencial/
 - complexidade da instrução (e acessos à memória ...)
 - paralelismo na execução de instruções

– T_{clock}

- período do *clock*; depende essencialmente de:
 - complexidade da instrução (ao nível dos sistemas digitais)
 - microeletrónica

"Análise do desempenho": para quê?

– ... melhorar a eficiência de execução de app's

- análise de técnicas de otimização do código
 - algoritmo / **codificação / compilação** / assembly
 - compromisso entre legibilidade e eficiência...
 - potencialidades e limitações dos compiladores...
 - técnicas independentes / dependentes da máquina
 - uso de *code profilers*
- técnicas de medição de tempos
 - escala microscópica / macroscópica
 - uso de *cycle counters* / *interval counting*
 - métodos de medição confiável de tempos de execução

– um compilador moderno já inclui técnicas que

- exploram oportunidades para simplificar expressões
- usam um único cálculo de expressão em vários locais
- reduzem o nº de vezes que um cálculo é efetuado
- tiram partido de algoritmos sofisticados para
 - alocação eficiente dos registos
 - seleção e ordenação de código
- ... **mas** está limitado por certos fatores, tais como
 - nunca modificar o comportamento correto do programa
 - limitado conhecimento do programa e seu contexto
 - necessidade de ser rápido!

– e certas otimizações estão-lhe vedadas...

Potencialidades e limitações dos compiladores (2)

– exemplos de otimizações vedadas aos compiladores:

- pode trocar `twiddle1` por `twiddle2` ?

```
void twiddle1(int *xp, int *yp)
{
    *xp += *yp;
    *xp += *yp;
}
```

```
void twiddle2(int *xp, int *yp)
{
    *xp += 2 * *yp;
}
```

teste: `xp` igual a `yp`; que acontece?

- pode trocar `func1` por `func2` ?

```
int f(int n)
int func1(x)
{
    return f(x) + f(x) + f(x) + f(x);
}
```

```
int f(int n)
int func2(x)
{
    return 4 * f(x);
}
```

teste: e se `f` for...?

```
int counter = 0;
int f(int x)
{
    return counter++;
}
```